



Réalisation et montage

MATERIEL :

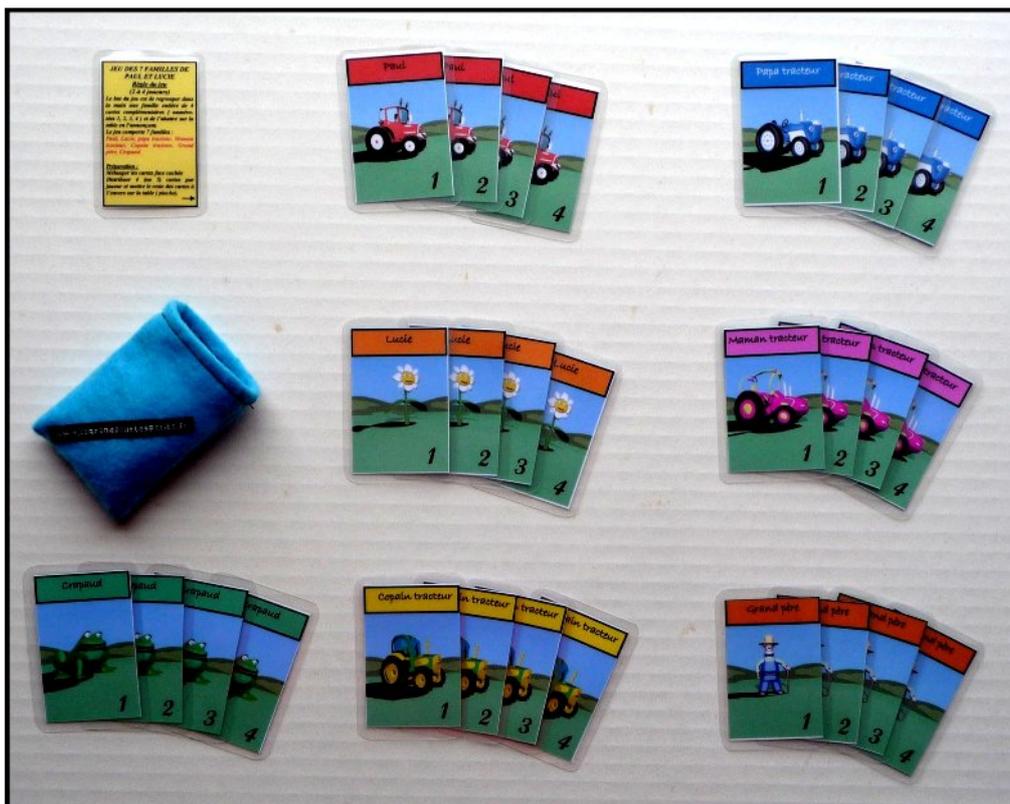
- 2 feuilles A4 papier photo ou feuilles cartonnées
- 2 feuilles papier A4 pour imprimer l'envers des cartes
- 2 feuilles A4 pour plastifieuse (facultatif)
- Chute de tissu pour réaliser une housse , ou pochette...

MONTAGE :

- Imprimer les cartes (pages 2 et 3) (recto)
- Imprimer l'envers des cartes (page 4 ou 5) en double exemplaire (verso)
- Coller chaque feuille recto/verso
- Découper chaque carte
- Plastifier et découper

RESULTAT :

- 7 familles de 4 cartes (numérotées de 1 à 4) soit 28 cartes.
- Une règle du jeu (à coller et plastifier recto/verso)



Copain tracteur



Copain tracteur



Copain tracteur



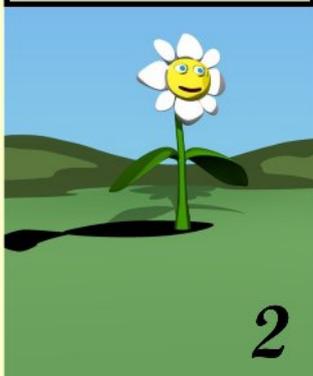
Copain tracteur



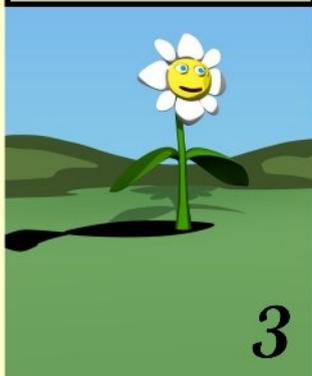
Lucie



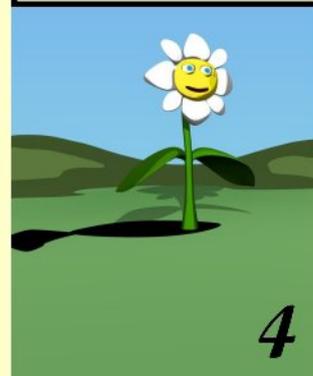
Lucie



Lucie



Lucie



Maman tracteur



Maman tracteur



Maman tracteur



Maman tracteur



Crapaud



Crapaud

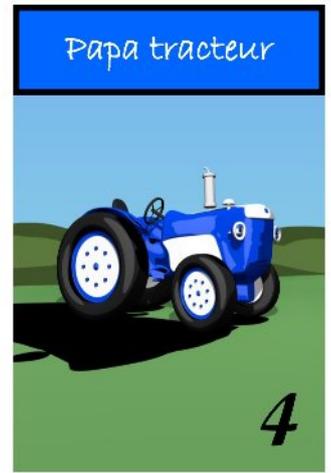
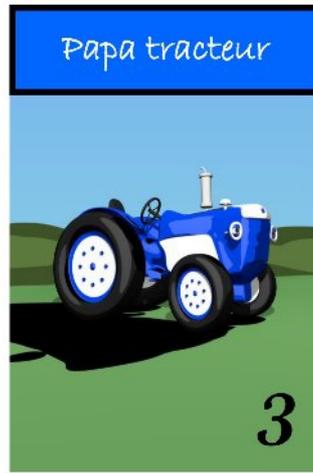
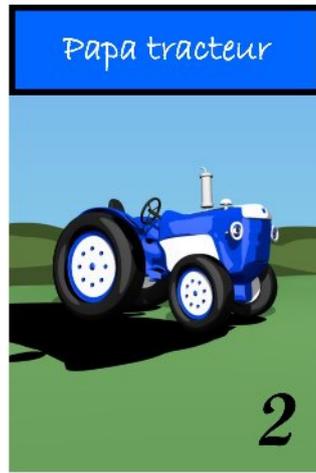
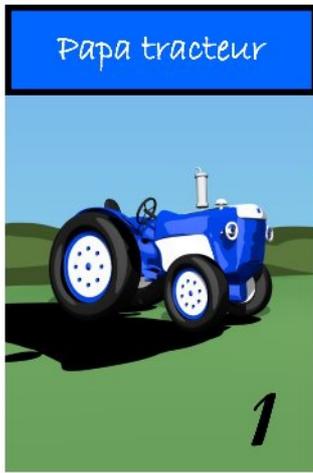


Crapaud



Crapaud





JEU DES 7 FAMILLES DE PAUL ET LUCIE
Règle du jeu
(2 à 4 joueurs)
Le but du jeu est de regrouper dans la main une famille entière de 4 cartes complémentaires (numérotées 1, 2, 3, 4) et de l'abattre sur la table en l'annonçant.
Le jeu comporte 7 familles :
Paul, Lucie, papa tracteur, Maman tracteur, Copain tracteur, Grand père, Crapaud
Préparation :
Mélanger les cartes face cachée
Distribuer 4 (ou 5) cartes par joueur et mettre le reste des cartes à l'envers sur la table (pioche). →

Déroulement du jeu :
Un joueur demande à l'un des autres joueurs une carte qui manque pour compléter une famille. Si celui-ci a la carte, il doit la lui donner.
Le joueur peut alors redemander une carte, soit au même joueur, ou en choisir un autre...jusqu'à ce qu'il se trompe.
Il prend alors une carte dans la pioche sur la table et continue à jouer s'il tire la carte qu'il vient de demander.
Sinon, on passe à un autre joueur.
Le joueur qui a abattu le plus de familles est le gagnant.

